

Navigering på internett med interaktiv Flash

Her vil du lære å lage dynamiske *Button* symboler i *Flash* som lenker til eksterne websider. Når muspekeren er *Over*, er knappen et *Movie Clip* symbol som zoomer inn og ut en gang. Når muspekeren er *Down*, er knappen et *Graphic* symbol som er lysere. Og til slutt, når vi slipper opp muspekeren, kjøres en *Action, on (release)*, som åpner en ny webside (*ActionScript 2.0*). Etter at du har publisert *Flash* animasjonen i en .html fil, kan du kopiere filen til en *Dreamweaver site* for ytterligere redigering (Husk å få med deg .swf og .js filene når du kopierer). Kildefilene til dette eksempelet kan du laste ned fra <http://www.tip.no/skole/res/flashOgDreamweaver.zip>.



1. Opprett en ny **Flash file** (Action Script 2.0), f.eks flashNavigering fla
2. **Modify, Document...** Sett bakgrunnsfargen til grå (#CCCCCC)
3. **File, Import to Library** mAftenposten.gif og mDagbladet.gif.
4. Døp om Layer1 til Meny
5. Sett inn en instans av mAftenposten.gif (X=25, Y=25)
6. og en av mDagbladet.gif (X=270, Y=25)
7. Høyreklikk på instansen av mAftenposten og velg **Convert to Symbol (Graphic)** og kall symbolet gAftenposten. Velg registreringspunkt oppe til venstre.
8. Høyreklikk på instansen av gAftenposten, velg **Convert to Symbol (Button)** og kall symbolet bAftenposten. Velg registreringspunkt oppe til venstre.
9. Dobbeltklikk på bAftenposten symbolet for å redigere det.
10. Døp om Layer1 to Grafikk
11. Klikk på *Hit* bildet og trykk F5 for å legge til bilder (*frames*)
12. Velg *Over* og *Down* bildene og trykk F6 for å lage nøkkeltbilder
13. Velg *Down* bildet og sett *Color* egenskapen til *Brightness* til 70%
(Dra det røde spillehodet fram og tilbake over *Over* og *Down* for å se hvordan det blir)
14. Velg *Over* bildet, høyreklikk på instansen av gAftenposten, velg **Convert to Symbol (Movie Clip)** og kall symbolet cAftenposten. Velg registreringspunkt oppe til venstre.

15. Dobbelklikk cAftenposten symbolet for å redigere det.
16. Opprett to nye lag, og kall lagene Actions, Maske og Bilde
17. Høyreklikk på Maske laget og kryss av for Mask
18. Merk alle lagene i bilde 9 og trykk F5 for å legge til bilder
19. Merk bilde 1 i Maske laget og lag en klar grønn rektangel uten strek over instansen av gAftenposten symbolen (W:222, H:110, X:0 og Y:0)
20. Lås Maske laget
21. Velg bilde 9 i Bilde laget, trykk F6 for nøkkelbilde, velg et bilde mellom bilde 1 og 9 og velg *Motion* fra *Tween* egenskapen
22. Velg bilde 5 i Bilde laget, trykk F6 for nøkkelbilde, velg 150% (høyde og bredde) i *Transform* panelet (Ser du det ikke, velg **Windows, Transform**)
23. Velg gAftenposten symbolet og sett *Color* egenskapen til *Brightness* 60% slik at bildet lyser opp når det blir forstørret.
24. Høyreklikk på bilde 1 i *Actions* laget og velg **Actions**. Skriv inn *start()*;
25. Klikk på bilde 9 i *Actions* laget, Trykk F6 for nøkkelbilde, høyreklikk, velg **Actions**, og skriv *stop()*;
26. Klikk Scene 1, høyreklikk bAftenposten symbolet, velg Actions og skriv inn:

```
on (release) {
    getURL("http://www.aftenposten.no", "_self");
}
```
27. Begynn om igjen fra punkt 7 med mDagbladet
28. Publisert. Åpne **flashNavigering.html** i nettleseren. Dersom det ikke virker kan det hende du må endre sikkerhetsinnstillingene til Flash: Høyreklikk på Flash player i nettleseren, velg Settings..., Advanced, Global Security Settings Panel, Edit Locations, Add location, og legg til mappen hvor du har filene som "trusted"

På siden <http://tip.no/skole/it/samspillFlashDreamweaver.php> kan du prøve ut resultatet. Vær oppmerksom på at den grønne masken skal dekke knappen slik at knappen ikke blir større når vi forstørrer bildet. Dersom du ikke får det til, kan du sjekke ut kildefilene som sagt er tilgjengelige i <http://www.tip.no/skole/res/flashOgDreamweaver.zip>.