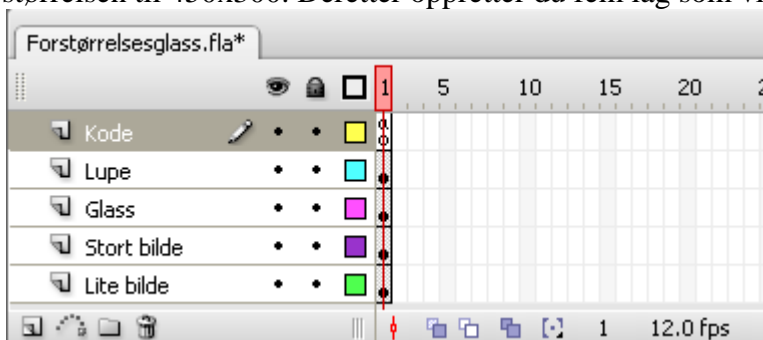


# Forstørrelsesglass med ActionScript 3.0

Her kan du lære å lage et forstørrelsesglass i Flash som vist på bildet nedenfor



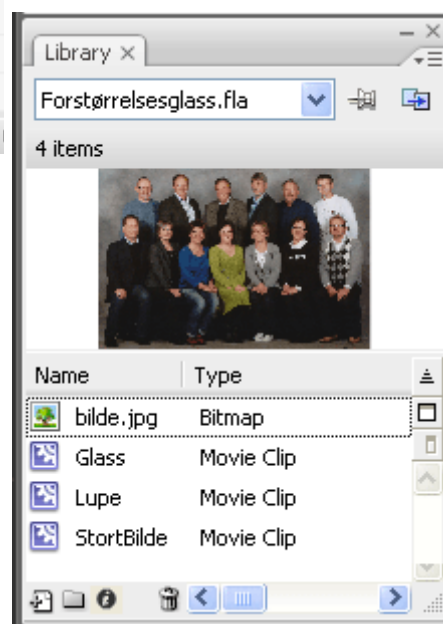
Du kan begynne med å opprette en ny Flash file (ActionScript 3.0) og sette dokument størrelsen til 450x300. Deretter oppretter du fem lag som vist nedenfor.



Utgangspunktet er et bilde som på 1800x1200, men det kan godt være mindre. Importer bildet til biblioteket og dra det så ut på visningsområdet (stage) i lag Lite bilde. Forminsk bildet 25% til 450x300 og plasser det i posisjonen (0,0). Det vil si en forstørrelse på 4 ganger.

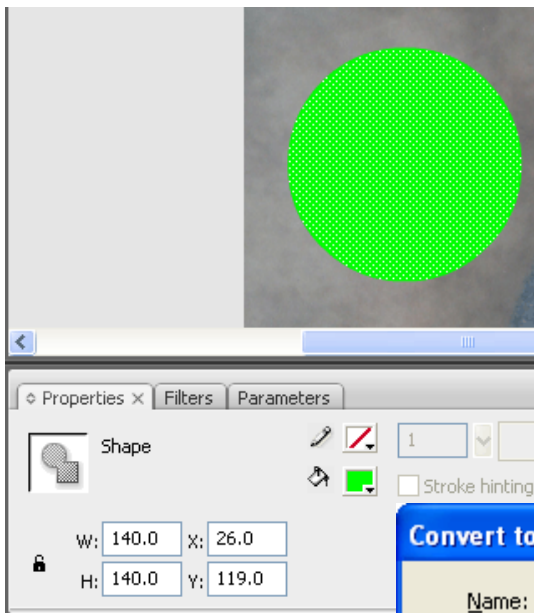
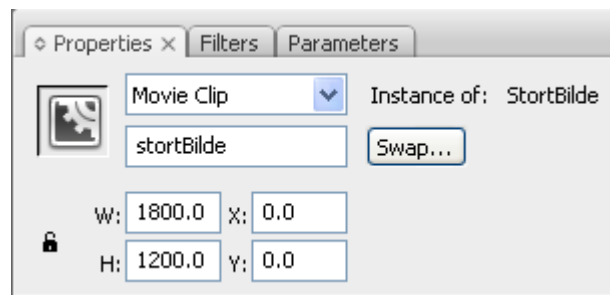
Dra bildet også ut til lag Stort bilde og plasser det i posisjon (0,0). Nå vil du ikke se det lille bildet, men det kommer fram dersom klikker på "øyet" til Stort bilde laget

Bildene vil ha størrelse og plassering som vist på neste side. Det lille bildet dekker akkurat visningsområdet.



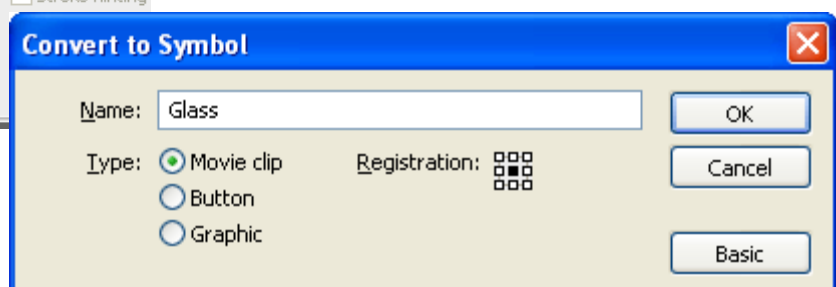


Du skal nå gjøre om det store bildet til et MovieClip kan flyttes rundt med kode. Høyreklikk det store bildet, velg Convert to Symbol, velg MovieClip, kall symbolet for stortBilde og pass på at registreringspunktet er satt oppe i det venstre hjørnet. Kall instansen stortBilde.

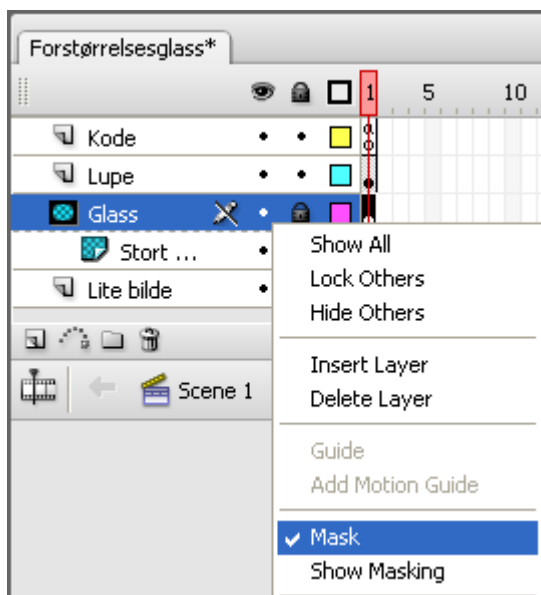
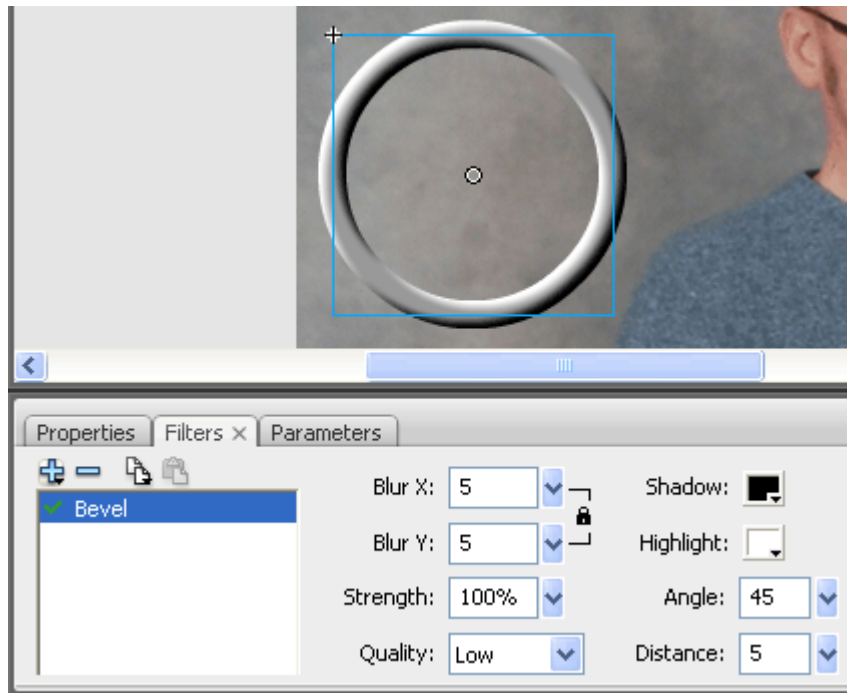


Velg Glass laget og tegn en sirkel uten strek med grønt fyll. Marker sirkelen og sett høyde og bredde til 140. Posisjonen er ikke vesentlig.

Du skal nå gjøre om sirkelen til et MovieClip som kan flyttes rundt med kode. Høyreklikk sirkelen, velg Convert to Symbol, velg MovieClip, kall symbolet for Glass og pass på at **registreringspunktet denne gangen er satt i midten**. Kall instansen glass.



Du skal nå lage en innfatning til glasset på samme måte som du lagde glasset. Velg Lupe laget, velg strekfarge grå, strekhøyde 14, høyde og brede 140 før du konverterer ringen til et MovieClip symbol som du kaller Lupe. Instansen gir du navnet lupe. 3D effekten får du til ved å legge til et Bevel Filter.



Høyreklikk Glass laget og gjør det om til en maske.

Nå gjenstår det bare å bevege stortBilde, glass og lupe i forhold til muspekerens posisjon. Velg Kode laget, trykk F9 og skriv inn koden nedenfor.

Det var det og lykke til.

Som du kan se av kommentarene, skal du eksempelvis gange med -1.5 dersom du forstørret bildet 2,5 ganger, f. eks fra 200x100 til 500x250

