

Multimediekomponenter og Dreamweaver

I henhold til lære planen skal du kunne

- planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter
- utvikle nettsteder i henhold til planer og vurdere om krav til brukergrensesnitt er oppfylt

Med multimediekomponenter menes her tekst, lyd, grafikk, animasjon, video og interaktivitet.

Innhold

Multimediekomponenter og Dreamweaver	1
Tekst	1
Lyd	2
Som lenke	2
Som plugin på websiden.....	2
HTML 5.....	2
Grafikk	3
Animasjon	3
Video.....	3
Flash Video	3
HTML 5.....	3
Youtube	3
Interaktivitet.....	4
PHP	4
Flash.....	4
JavaScript.....	4

Tekst

Læreboka Snarveien til MySQL og Dreamweaver tar for seg formatering av tekst på side 28. Vi velger format i *Properties* panelet og Dreamweaver setter inn tagger i HTML koden, eksempelvis `<h1>`, `<p>` eller `<pre>`. I kapittel 5 og 6 lærte du enda mer formatering med bruk av stiler. Du har også fått to veiledninger:

- [Mer om tekst i Photoshop](#)
- [Mer om tekst i Dreamweaver](#)

I den siste veiledningen lærte du blant annet litt om grafisk design, typografi og å bruke på skrifttyper som ikke er installert på datamaskinen til gjestene som besøker webområdet ditt (Google fonts og @font-face).

Lyd

Du kan legge lyd inn i en Flash fil, se side 77 i læreboka Snarveien til Flash CS6. Her skal vi se hvordan en lydfil legges inn på en webside, men husk at det kan oppleves som plagsomt.

Som lenke

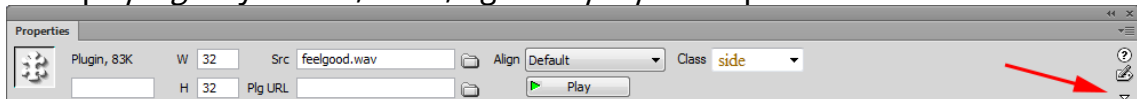
Du kan lenke til en lydfil som åpnes når bruker klikker på den:

- Last ned en lydfil og legg den på webområdet ditt
- Lag en ny webside som du lagrer med en gang, f.eks lyd.html. Det er viktig å lagre websiden før du refererer til andre filer!
- Dra lydfilen fra *Files* panelet og ut dit du ønsker på websiden.

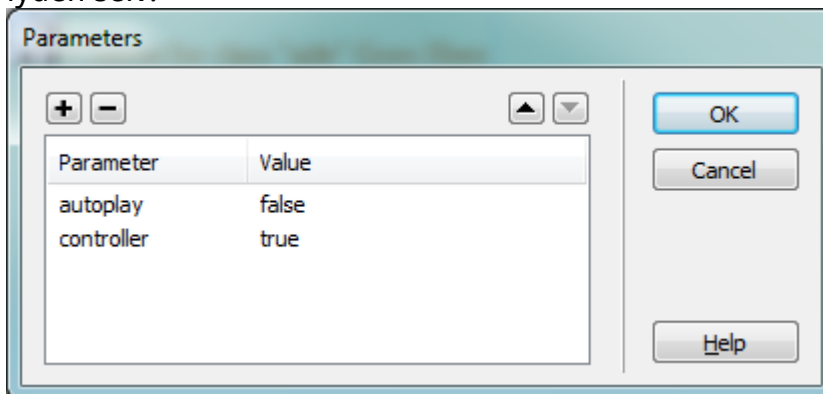
Som plugin på websiden

- I stedet for å dra lydfilen ut på websiden, velger du **Insert, Media, Plugin** fra menyen og peker på lydfilen din.

- Klikk på *plugin* symbolet, , og utvid *properties* panelet:



- Klikk på Parameters og legg inn følgende verdier slik at brukeren kan styre lyden selv:



HTML 5

Alternativt kan du legge denne koden rett i *Code* vinduet

```
<audio controls>
  <source src="feelgood.wav" type="audio/wav">
  Your browser does not support the audio element.
</audio>
```

Internet Explorer støtter kun MP3 i HTML 5. Se hvordan det gjøres på

- http://www.w3schools.com/html/html5_audio.asp

Du kan konvertere WAV til MP3 med Adobe Media Encoder

Grafikk

Bruk av bilder er greit forklart på side 33 i læreboka Snarveien til MySQL og Dreamweaver. Det kan være greit å minne om

- Lagre websiden før du begynner å sette inn bilder. Hvis ikke, blir filreferansen til bildene feil.
- Vær bevisst hvilke filformat du bruker, eksempelvis JPG, PNG, eller GIF og ikke BMP eller PSD.
- Det blir en mer ryddig struktur dersom du har bildene i en egen mappe.
- Fyll ut *Alternate text* for de som surfer uten grafikk.
- Dersom du fjerner **width** og **height** fra koden og erstatter det med **style="max-width:100%;height:auto;"**, får du et bilde som skaleres med elementet det tilhører.

Animasjon

SWF filer fra Flash legger du inn med **Insert, Media, SWF**. SWF filene kan jo i seg selv inneholde tekst, lyd, grafikk, animasjon, video og interaktivitet.

Video

Flash Video

FLV formatet kan settes direkte inn i Dreamweaver med **Insert, Media, FLV...**

HTML 5

Alternativt kan du legge denne koden rett i *Code* vinduet

```
<video width="512" height="288" controls>
  <source src="filml.mp4" type="video/mp4">
  Your browser does not support the video tag.
</video>
```

Opera støtter ikke MP4 i HTML 5. Se hvordan det gjøres på

- http://www.w3schools.com/html/html5_video.asp

Du kan konvertere MP4 til FLV med Adobe Media Encoder, men du trenger et annet verktøy for å konvertere til OGG.

Youtube

Høyreklikk på filmen og velg **Kopier innebyggingskode**. Lim koden inn i *Code* vinduet. Erstatt `src="//www.youtube.com...` med `src="https://www.youtube.com...`

Interaktivitet

En vanlig oppfatning av interaktivitet er at brukeren er i dialog og med et program og kontrollerer hva det gjør. Strengt talt kan vi si at det å klikke på en lenke gjør websiden interaktiv, men folk flest vil nok se på dette som en statisk webside.

PHP

Del 2 Dynamiske Websider i læreboka Snarveien til MySQL og Dreamweaver har bedre eksempler på interaktivitet, som når du legger inn og oppdaterer data i kapittel 15.

Flash

Et annet eksempel er en knapp i Flash, se side 59 i læreboka Snarveien til Flash CS6.

JavaScript

En tredje måte kan være bruk av JavaScript. Du kan klippe og lime inn koden til kalkulatoren nedenfor fra

- <http://www.javascriptkit.com/script/cut18.shtml>

